

Spielbezirk Halle 2023/24

Bezirksliga Halle/Saalekreis/Burgenland

Spielbericht (genehmigt)



SSV Landsberg : TSV 1990 Merseburg - 5 : 5

10.02.2024, 14:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname | Rang | Name, Vorname |
|------|-------------------------------|------|---------------------------------|
| 1 | 1.1 Barti, Szilard | 1 | 1.1 Hergeth, Tino |
| 2 | 1.3 Metzinger, Raik | 2 | 1.2 Fischer, Christian |
| 3 | 2.1 Müller, Jörg | 3 | 1.3 Liebau, Andreas |
| 4 | 2.3 Pasch, Roland | 4 | 1.4 Ködel, Mandy |
| D1 | Metzinger, Raik/Pasch, Roland | D1 | Fischer, Christian/Ködel, Mandy |
| D2 | Barti, Szilard/Müller, Jörg | D2 | Hergeth, Tino/Liebau, Andreas |

| | SSV Landsberg | TSV 1990 Merseburg | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele | |
|-------|----------------------------------|------------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|--------------|------------|
| D1-D1 | Metzinger, Raik Pasch, Roland | Fischer, Christian Ködel, Mandy | 11:4 | 11:7 | 11:9 | | | 3:0 | 1:0 | |
| D2-D2 | Barti, Szilard Müller, Jörg | Hergeth, Tino Liebau, Andreas | 11:8 | 11:7 | 11:13 | 9:11 | 10:12 | 2:3 | 0:1 | |
| 1-2 | Barti, Szilard | Fischer, Christian | 11:8 | 11:6 | 11:4 | | | 3:0 | 1:0 | |
| 2-1 | Metzinger, Raik | Hergeth, Tino | 1:11 | 7:11 | 3:11 | | | 0:3 | 0:1 | |
| 3-4 | Müller, Jörg | Ködel, Mandy | 11:9 | 11:7 | 11:9 | | | 3:0 | 1:0 | |
| 4-3 | Pasch, Roland | Liebau, Andreas | 7:11 | 10:12 | 1:11 | | | 0:3 | 0:1 | |
| 1-1 | Barti, Szilard | Hergeth, Tino | 11:7 | 13:15 | 11:9 | 11:4 | | 3:1 | 1:0 | |
| 2-2 | Metzinger, Raik | Fischer, Christian | 11:6 | 9:11 | 15:13 | 7:11 | 10:12 | 2:3 | 0:1 | |
| 3-3 | Müller, Jörg | Liebau, Andreas | 11:13 | 5:11 | 4:11 | | | 0:3 | 0:1 | |
| 4-4 | Pasch, Roland | Ködel, Mandy | 11:4 | 11:9 | 11:6 | | | 3:0 | 1:0 | |
| | | | | | | | | Bälle: 331:323 | 19:16 | 5:5 |

Spielbeginn: 14:00 Uhr - Spielende: 16:00

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 10.02.24 18:13

Letzte Änderung Admin: 25.02.24 18:42