



SV Union Lohne II : Spvgg. Brandlecht-Hestrup II - 9 : 7

06.10.2023, 20:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.1 Smist, Krzysztof	1	2.1 Feldkamp, Achim
2	2.3 Meiners, Gerd	2	2.2 Feld, Sebastian
3	2.4 Kahsnitz, Jens	3	2.3 Schwarzer, Christian
4	2.5 Meer, Werner	4	2.5 Lampen, Jörg (RES)
5	2.6 Szafran, Mariusz	5	2.6 Weißendorf, Fynn
6	2.7 Bonke, Torsten	6	3.1 Mensen, Jonas
D1	Smist, Krzysztof/Kahsnitz, Jens	D1	Feld, Sebastian/Schwarzer, Christian
D2	Meiners, Gerd/Szafran, Mariusz	D2	Feldkamp, Achim/Mensen, Jonas
D3	Meer, Werner/Bonke, Torsten	D3	Lampen, Jörg/Weißendorf, Fynn

	SV Union Lohne II	Spvgg. Brandlecht-Hestrup II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Smist, Krzysztof Kahsnitz, Jens	Feldkamp, Achim Mensen, Jonas	11:8	11:6	11:7			3:0	1:0
D2-D1	Meiners, Gerd Szafran, Mariusz	Feld, Sebastian Schwarzer, Christian	11:8	7:11	11:4	9:11	11:8	3:2	1:0
D3-D3	Meer, Werner Bonke, Torsten	Lampen, Jörg Weißendorf, Fynn	11:9	5:11	11:6	8:11	8:11	2:3	0:1
1-2	Smist, Krzysztof	Feld, Sebastian	10:12	11:7	11:8	11:9		3:1	1:0
2-1	Meiners, Gerd	Feldkamp, Achim	6:11	2:11	14:12	5:11		1:3	0:1
3-4	Kahsnitz, Jens	Lampen, Jörg	11:2	6:11	11:8	11:5		3:1	1:0
4-3	Meer, Werner	Schwarzer, Christian	12:10	6:11	14:12	11:7		3:1	1:0
5-6	Szafran, Mariusz	Mensen, Jonas	5:11	5:11	9:11			0:3	0:1
6-5	Bonke, Torsten	Weißendorf, Fynn	7:11	5:11	6:11			0:3	0:1
1-1	Smist, Krzysztof	Feldkamp, Achim	8:11	11:9	11:5	5:11	11:8	3:2	1:0
2-2	Meiners, Gerd	Feld, Sebastian	11:4	11:8	11:8			3:0	1:0
3-3	Kahsnitz, Jens	Schwarzer, Christian	11:6	11:9	8:11	11:7		3:1	1:0
4-4	Meer, Werner	Lampen, Jörg	5:11	10:12	11:8	11:6	11:13	2:3	0:1
5-5	Szafran, Mariusz	Weißendorf, Fynn	8:11	3:11	11:9	4:11		1:3	0:1
6-6	Bonke, Torsten	Mensen, Jonas	10:12	7:11	7:11			0:3	0:1
D1-D1	Smist, Krzysztof Kahsnitz, Jens	Feld, Sebastian Schwarzer, Christian	5:11	9:11	11:7	11:7	11:9	3:2	1:0
			Bälle: 579:592					33:31	9:7

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 23:15

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 07.10.23 09:52

Letzte Änderung Admin: 15.10.23 15:10